

**ZARZĄDZENIE NR 021.21.2021**  
**DYREKTORA GMINNEGO ZESPOŁU OBSŁUGI OŚWIATY W MROCZY**

z dnia 07 czerwca 2021 r.

**w sprawie powołania Komisji Likwidacyjnej składników rzeczowych majątku ruchomego  
w Gminnym Zespole Obsługi Oświaty w Mroczy**

Na podstawie § 5 pkt 1 Instrukcji w sprawie sposobu i trybu gospodarowania składnikami rzeczowymi majątku ruchomego Gminy Mrocza, stanowiącej załącznik do Zarządzenia Nr 0050.239.2016 Burmistrza Miasta i Gminy Mrocza z dnia 23 lutego 2016r. wprowadzającego „Instrukcję w sprawie sposobu i trybu gospodarowania składnikami rzeczowymi majątku ruchomego Gminy Mrocza”, zmienionego Zarządzeniem Nr 0050.469.2017 Burmistrza Miasta i Gminy Mrocza z dnia 30 czerwca 2017r. zarządzam, co następuje:

**§ 1. Powołuję Komisję Likwidacyjną w składzie:**

- 1) Katarzyna Lasota-Woźny - Przewodnicząca Komisji,
- 2) Agnieszka Maison - Członek Komisji,
- 3) Elżbieta Paradowska - Członek Komisji.

**§ 2. 1.** Komisja dokona oceny i kwalifikacji składników rzeczowych majątku ruchomego do kategorii majątku zbędnego lub zużytego i po zatwierdzeniu przez Dyrektora jednostki przedłożonego przez Komisję protokołu z przeprowadzenia oceny wartości użytkowej składników rzeczowych majątku ruchomego dokona ich fizycznej likwidacji.

**2.** Wzór protokołu, o którym mowa w ust. 1 stanowi załącznik do Nr 2 do Instrukcji w sprawie sposobu i trybu gospodarowania składnikami rzeczowymi majątku ruchomego Gminy Mrocza, stanowiącej załącznik do Zarządzenia Nr 0050.239.2016 Burmistrza Miasta i Gminy Mrocza z dnia 23 lutego 2016r. wprowadzającego „Instrukcję w sprawie sposobu i trybu gospodarowania składnikami rzeczowymi majątku ruchomego Gminy Mrocza”, zmienionego Zarządzeniem Nr 0050.469.2017 Burmistrza Miasta i Gminy Mrocza z dnia 30 czerwca 2017r.

**§ 3.** Komisja dokona likwidacji, o której mowa w § 2 ust. 1 w okresie od dnia 08 czerwca 2021r. do dnia 18 czerwca 2021r.

**§ 4.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem wydania.

**DYREKTOR**  
Gminnego Zespołu Obsługi Oświaty  
*mgr Hanna Polowczyńska*